

(Deze pagina is opzettelijk leeg)

Besturing van de Miniatuurwereld

OC32

**Apparaatdefinities
Duitsland (DE)**

Auteur: Leon J.A. van Perlo
Versie: 2013/03/05
Datum: 31 maart 2013

Release beheer

Deze handleiding is van toepassing op

- Software
 - OC32Config Rel 0.0.2.0 of later
- Definitiebestand
 - 2013/03/05

Leeswijzer

Deze handleiding bevat de beschrijving van de definities voor apparaten, die relevant zijn voor uitbeelding van **Duitsland (DE)** op de miniatuurwereld. Voor een volledig begrip is het noodzakelijk dat je tevens de handleiding OC32 leest.

Voor de goede orde: Met "apparaat" wordt hier bedoeld: Een onderdeel dat je aansluit op -en bestuurt met de OC32, dus bijvoorbeeld een sein, verkeerslicht of wisselaandrijving.

Apparaatdefinities omvatten:

- De volgorde waarin de verschillende aansluitingen van een apparaat dienen te worden aangesloten op de OC32. De eerste aansluiting van de OC32 die voor het apparaat wordt gebruikt is [N+0], de volgende zijn [N+1], [N+2], etc. In de plaatjes wordt meestal alleen [0], [1] aangegeven om ruimte te besparen. Het is van belang dat de juiste volgorde wordt aangehouden bij het aansluiten;
- De karakteristiek waarmee elke door het apparaat gebruikte uitgang wordt aangestuurd;
- De "aspect definities" behorende bij het apparaat. De definities voor uitgang [N+0] is in principe de volledige set die gebruikt wordt door het programma Koploper. Bij aansturing vanuit DCC kun je meestal (afhankelijk van je digitaal systeem en je software) allen de standen 0 en 1 adresseren. Om dan toch alle standen te kunnen gebruiken zijn de "aspects" 2 t/m 11 van [N+0] ook bereikbaar via de standen 0 en 1 van opvolgende uitgangen [N+1], [N+2], etc

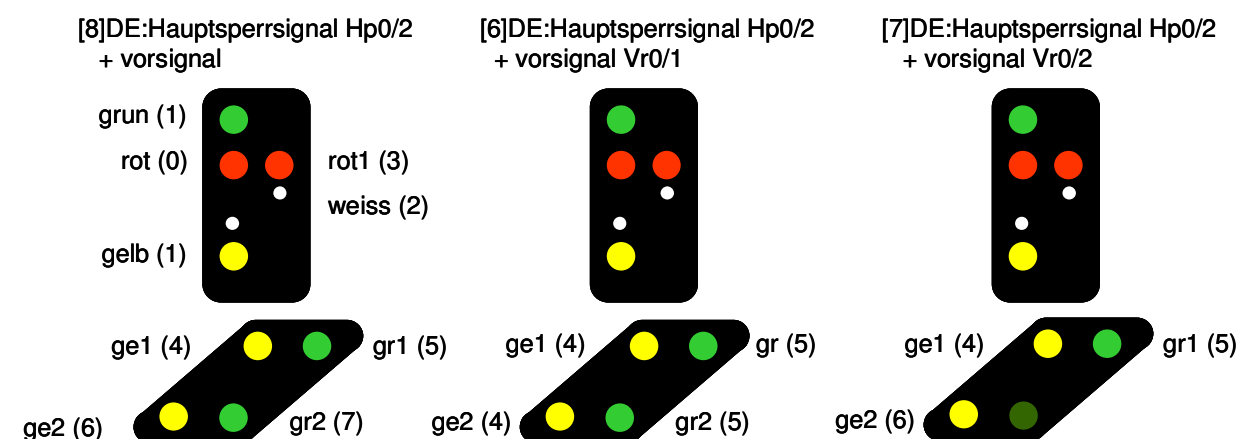
Apparaatdefinities omvatten **NIET**:

- Het type uitgang (sink driver, source driver, weerstandsbank) dat je moet gebruiken op de OC32. Dit hangt af van de elektrische eigenschappen van het apparaat dat je gebruikt/aan sluit. Raadpleeg hiervoor de handleiding van je "apparaat" en de OC32 handleiding. De apparaatdefinities bepalen dus alleen de volgorde waarin de uitgangen moeten worden aangesloten en de softwarematige aansturing, niet de elektrische aansturing.

Kom je er niet uit, gebruik dan het forum op <http://www.dinamousers.net>

©2013 Dit document, dan wel enige informatie hieruit, mag niet worden gekopieerd en/of verspreid, geheel of gedeeltelijk, in welke vorm dan ook zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van de oorspronkelijke auteur. Het maken van kopieën en afdrucken door gebruikers van de OC32 module uitsluitend ten behoeve van eigen gebruik is toegestaan.

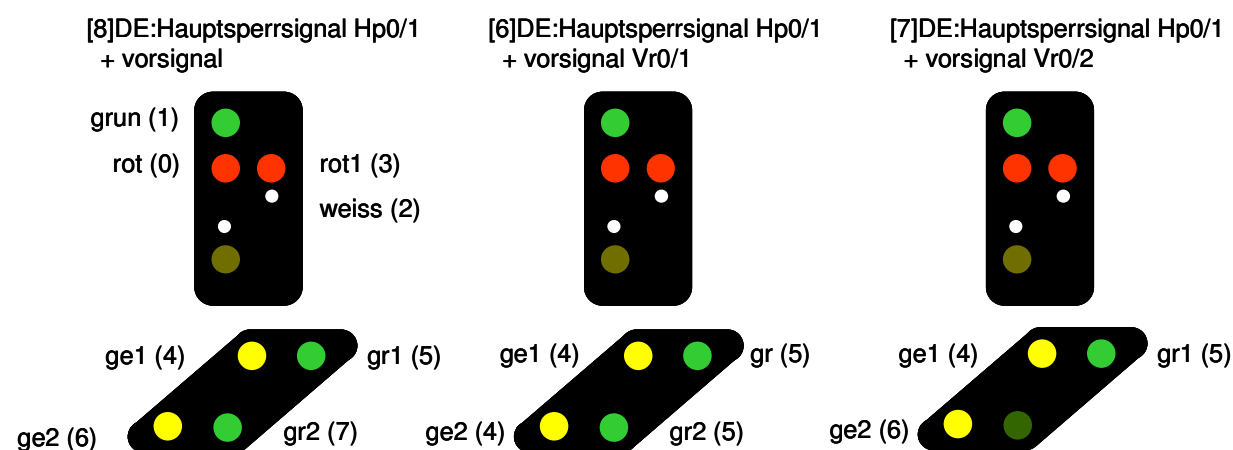
9 Hoofdspersin Hp0/2 met voorsein



Noot: Links vind je de basisuitvoering van het sein met de meest uitgebreide aansturing, rechts daarvan staan varianten met minder aansluitingen, waarbij alleen wijzigingen zijn aangegeven. Lampen die in de basisuitvoering staan worden in varianten dus steeds op dezelfde uitgang aangesloten.

Pin [N+0]	Pin [N+0]	Pin [N+0]
Asp 0 = Hp00	Asp 0 = Hp00	Asp 0 = Hp00
Asp 1 = Sh1	Asp 1 = Sh1	Asp 1 = Sh1
Asp 2 = -	Asp 2 = -	Asp 2 = -
Asp 3 = Hp2/Vr0	Asp 3 = Hp2/Vr0	Asp 3 = Hp2/Vr0
Asp 4 = -	Asp 4 = -	Asp 4 = -
Asp 5 = Hp2/Vr1	Asp 5 = Hp2/Vr1	Asp 5 = -
Asp 6 = -	Asp 6 = -	Asp 6 = -
Asp 7 = Hp2/Vr2	Asp 7 = -	Asp 7 = Hp2/Vr2
Pin [N+1]	Pin [N+1]	Pin [N+1]
Asp 0 = -	Asp 0 = -	Asp 0 = -
Asp 1 = (R) Hp2/Vr0	Asp 1 = (R) Hp2/Vr0	Asp 1 = (R) Hp2/Vr0
Pin [N+2]	Pin [N+2]	Pin [N+2]
Asp 0 = -	Asp 0 = -	Asp 0 = -
Asp 1 = (R) Hp2/Vr1	Asp 1 = (R) Hp2/Vr1	Asp 1 = -
Pin [N+3]	Pin [N+3]	Pin [N+3]
Asp 0 = -	Asp 0 = -	Asp 0 = -
Asp 1 = (R) Hp2/Vr2	Asp 1 = -	Asp 1 = (R) Hp2/Vr2

8 Hoofdpersein Hp0/1 met voorsein



Noot: Links vind je de basisuitvoering van het sein met de meest uitgebreide aansturing, rechts daarvan staan varianten met minder aansluitingen, waarbij alleen wijzigingen zijn aangegeven. Lampen die in de basisuitvoering staan worden in varianten dus steeds op dezelfde uitgang aangesloten.

Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1/Vr0
 Asp 3 = -
 Asp 4 = Hp1/Vr1
 Asp 5 = -
 Asp 6 = Hp1/Vr2
 Asp 7 = -

Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1/Vr0
 Asp 3 = -
 Asp 4 = Hp1/Vr1
 Asp 5 = -
 Asp 6 = -
 Asp 7 = -

Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1/Vr0
 Asp 3 = -
 Asp 4 = -
 Asp 5 = -
 Asp 6 = Hp1/Vr2
 Asp 7 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr0
 Asp 1 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr0
 Asp 1 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr0
 Asp 1 = -

Pin [N+2]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr1
 Asp 1 = -

Pin [N+2]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr1
 Asp 1 = -

Pin [N+2]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = -

Pin [N+3]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr2
 Asp 1 = -

Pin [N+3]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = -

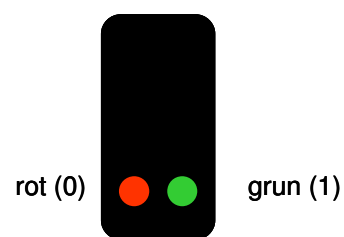
Pin [N+3]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr2
 Asp 1 = -

Inhoud

1	Hoofdseinen (bloksein, hoofdsein, hoofdpersein).....	4
2	Voorseinen	5
3	Rangeerseinen	5
4	Bloksein met voorsein.....	6
5	Hoofdsein met voorsein	7
6	Hoofdsein Hp0/2 met voorsein	8
7	Hoofdpersein met voorsein.....	9
8	Hoofdpersein Hp0/1 met voorsein.....	10
9	Hoofdpersein Hp0/2 met voorsein.....	11

1 Hoofdseinen (bloksein, hoofdsein, hoofdsperssein)

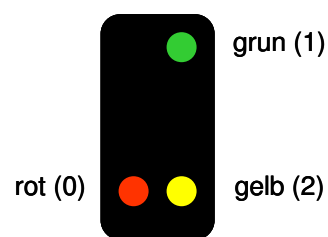
[2]DE:Blocksignal



Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = -
 Asp 4 = Hp1(Vr1)
 Asp 5 = -
 Asp 6 = Hp1(Vr2)
 Asp 7 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1
 Asp 1 = -

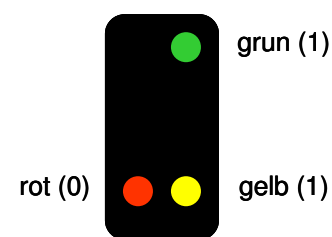
[3]DE:Hauptsignal



Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = Hp1(Vr1)
 Asp 5 = Hp2(Vr1)
 Asp 6 = Hp1(Vr2)
 Asp 7 = Hp2(Vr2)

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1
 Asp 1 = (R) Hp2

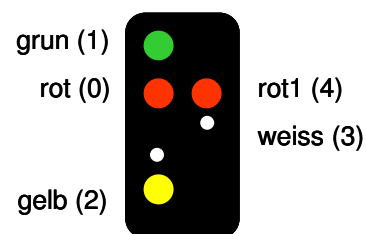
[2] DE:Hauptsignal Hp0/2



Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = -
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = -
 Asp 5 = Hp2(Vr1)
 Asp 6 = -
 Asp 7 = Hp2(Vr2)

Pin [N+1]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2

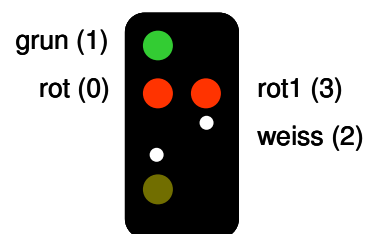
[5]DE:Hauptsperssignal



Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = Hp1(Vr1)
 Asp 5 = Hp2(Vr1)
 Asp 6 = Hp1(Vr2)
 Asp 7 = Hp2(Vr2)

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1
 Asp 1 = (R) Hp2

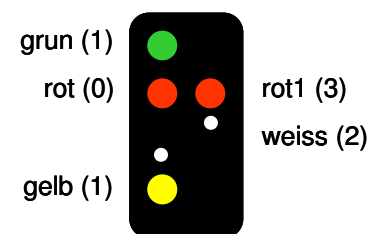
[4] DE:Hauptsperssignal Hp0/1



Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = -
 Asp 4 = Hp1(Vr1)
 Asp 5 = -
 Asp 6 = Hp1(Vr2)
 Asp 7 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1
 Asp 1 = -

[4] DE:Hauptsperssignal Hp0/2

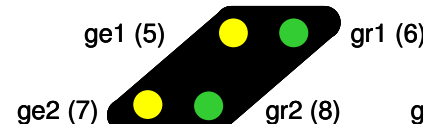
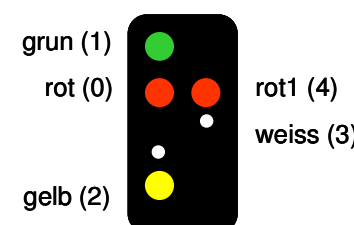


Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = -
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = -
 Asp 5 = Hp2(Vr1)
 Asp 6 = -
 Asp 7 = Hp2(Vr2)

Pin [N+1]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2

7 Hoofdsperssein met voorsein

[9]DE:Hauptsperssignal + vorsignal



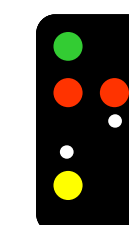
Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = Hp1(Vr1)
 Asp 5 = Hp2(Vr1)
 Asp 6 = Hp1(Vr2)
 Asp 7 = Hp2(Vr2)

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr0
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0

Pin [N+2]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr1
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr1

Pin [N+3]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr2
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr2

[7]DE:Hauptsperssignal + vorsignal Vr0/1



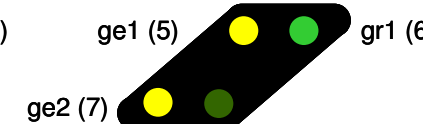
Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = Hp1(Vr1)
 Asp 5 = Hp2(Vr1)
 Asp 6 = -
 Asp 7 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr0
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0

Pin [N+2]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr1
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr1

Pin [N+3]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = -

[8]DE:Hauptsperssignal + vorsignal Vr0/2



Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp00
 Asp 1 = Sh1
 Asp 2 = Hp1(Vr0)
 Asp 3 = Hp2(Vr0)
 Asp 4 = -
 Asp 5 = -
 Asp 6 = Hp1(Vr2)
 Asp 7 = Hp2(Vr2)

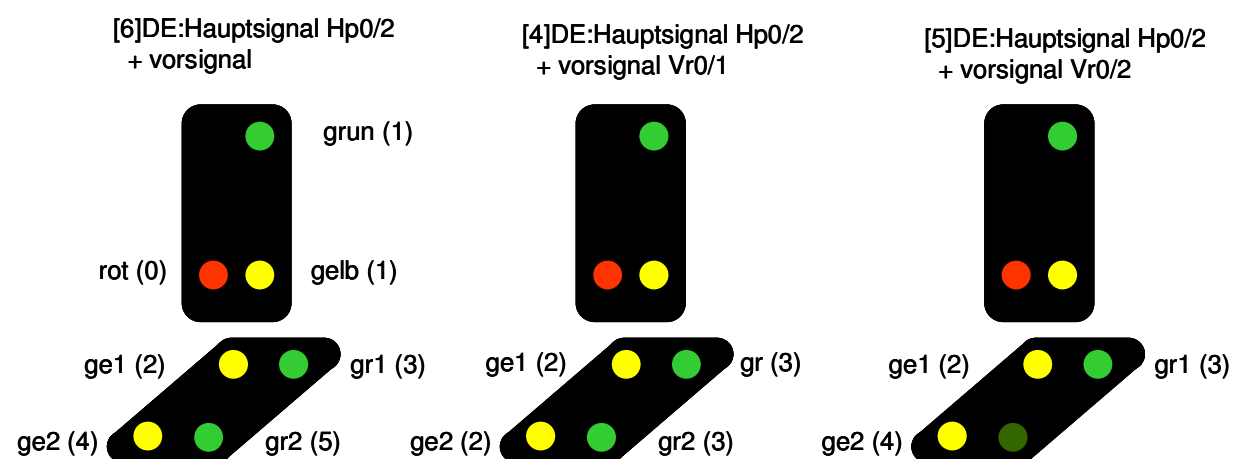
Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr0
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0

Pin [N+2]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = -

Pin [N+3]
 Asp 0 = (R) Hp1/Vr2
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr2

Noot: Links vind je de basisuitvoering van het sein met de meest uitgebreide aansturing, rechts daarvan staan varianten met minder aansluitingen, waarbij alleen wijzigingen zijn aangegeven. Lampen die in de basisuitvoering staan worden in varianten dus steeds op dezelfde uitgang aangesloten.

6 Hoofdsein Hp0/2 met voorsein



Noot: Links vind je de basisuitvoering van het sein met de meest uitgebreide aansturing, rechts daarvan staan varianten met minder aansluitingen, waarbij alleen wijzigingen zijn aangegeven. Lampen die in de basisuitvoering staan worden in varianten dus steeds op dezelfde uitgang aangesloten.

Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = -
 Asp 3 = Hp2/Vr0
 Asp 4 = -
 Asp 5 = Hp2/Vr1
 Asp 6 = -
 Asp 7 = Hp2/Vr2

Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = -
 Asp 3 = Hp2/Vr0
 Asp 4 = -
 Asp 5 = Hp2/Vr1
 Asp 6 = -
 Asp 7 = -

Pin [N+0]
 Asp 0 = Hp0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = -
 Asp 3 = Hp2/Vr0
 Asp 4 = -
 Asp 5 = -
 Asp 6 = -
 Asp 7 = Hp2/Vr2

Pin [N+1]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0

Pin [N+1]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0

Pin [N+1]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0

Pin [N+2]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr1

Pin [N+2]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr1

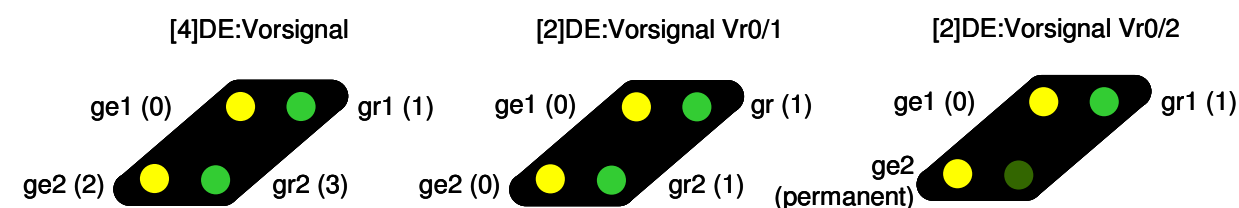
Pin [N+2]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = -

Pin [N+3]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr2

Pin [N+3]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = -

Pin [N+3]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Hp2/Vr2

2 Voorseinen



Pin [N+0]
 Asp 0 = Vr0
 Asp 1 = Vr1
 Asp 2 = Vr2
 Asp 3 = Gedoofd

Pin [N+0]
 Asp 0 = Vr0
 Asp 1 = Vr1
 Asp 2 = -
 Asp 3 = Gedoofd

Pin [N+0]
 Asp 0 = Vr0
 Asp 1 = -
 Asp 2 = Vr2
 Asp 3 = -

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Vr2
 Asp 1 = (R) Gedoofd

Pin [N+1]
 Asp 0 = -
 Asp 1 = (R) Gedoofd

Pin [N+1]
 Asp 0 = (R) Vr2
 Asp 1 = -

3 Rangeerseinen

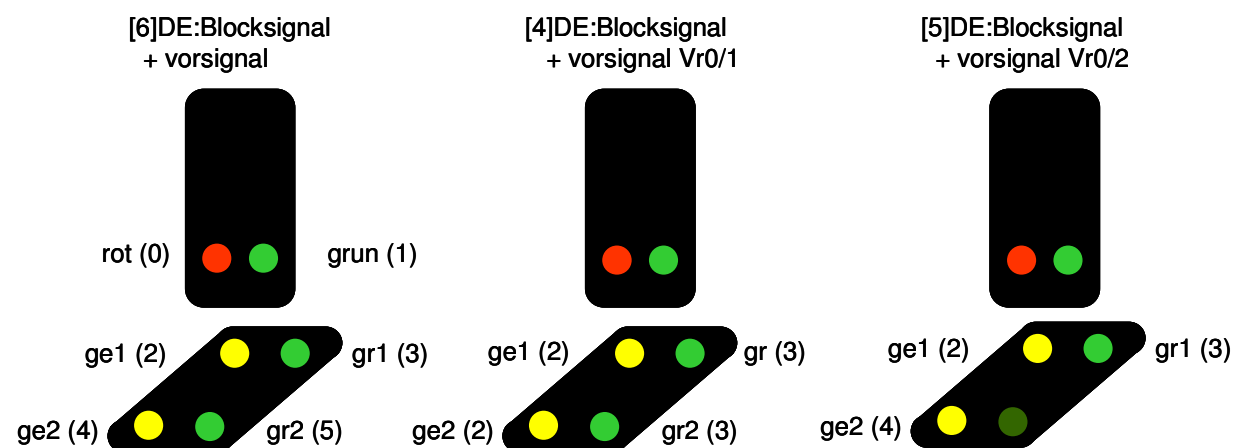


Pin [N+0]
 Asp 0 = Sh0
 Asp 1 = Sh1



Pin [N+0]
 Asp 0 = Sh0
 Asp 1 = Sh1

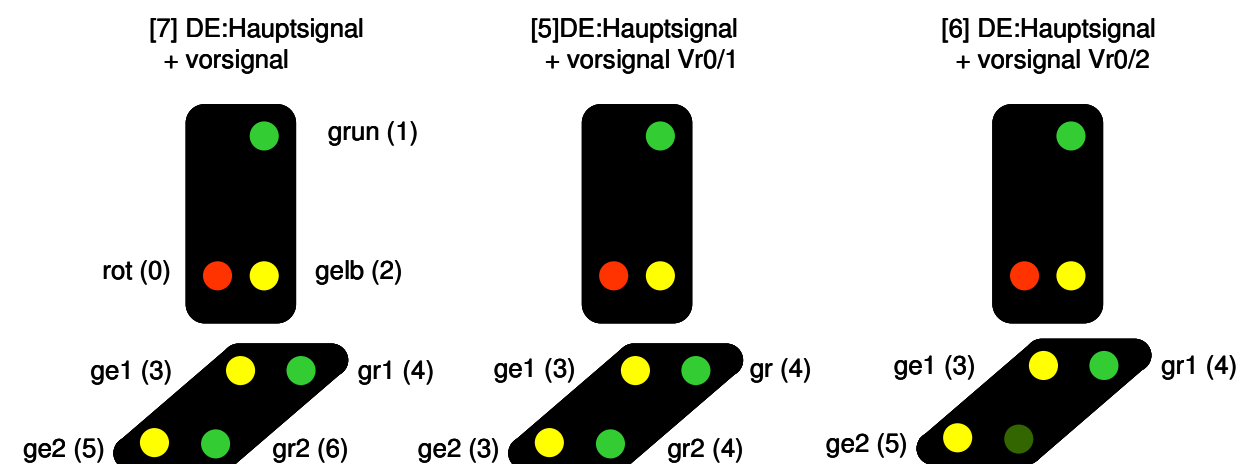
4 Bloksein met voorsein



Noot: Links vind je de basisuitvoering van het sein met de meest uitgebreide aansturing, rechts daarvan staan varianten met minder aansluitingen, waarbij alleen wijzigingen zijn aangegeven. Lampen die in de basisuitvoering staan worden in varianten dus steeds op dezelfde uitgang aangesloten.

Pin [N+0] Asp 0 = Hp0 Asp 1 = - Asp 2 = Hp1/Vr0 Asp 3 = - Asp 4 = Hp1/Vr1 Asp 5 = - Asp 6 = Hp1/Vr2 Asp 7 = -	Pin [N+0] Asp 0 = Hp0 Asp 1 = - Asp 2 = Hp1/Vr0 Asp 3 = - Asp 4 = Hp1/Vr1 Asp 5 = - Asp 6 = - Asp 7 = -	Pin [N+0] Asp 0 = Hp0 Asp 1 = - Asp 2 = Hp1/Vr0 Asp 3 = - Asp 4 = - Asp 5 = - Asp 6 = Hp1/Vr2 Asp 7 = -
Pin [N+1] Asp 0 = (R) Hp1/Vr0 Asp 1 = -	Pin [N+1] Asp 0 = (R) Hp1/Vr0 Asp 1 = -	Pin [N+1] Asp 0 = (R) Hp1/Vr0 Asp 1 = -
Pin [N+2] Asp 0 = (R) Hp1/Vr1 Asp 1 = -	Pin [N+2] Asp 0 = (R) Hp1/Vr1 Asp 1 = -	Pin [N+2] Asp 0 = - Asp 1 = -
Pin [N+3] Asp 0 = (R) Hp1/Vr2 Asp 1 = -	Pin [N+3] Asp 0 = - Asp 1 = -	Pin [N+3] Asp 0 = (R) Hp1/Vr2 Asp 1 = -

5 Hoofdsein met voorsein



Noot: Links vind je de basisuitvoering van het sein met de meest uitgebreide aansturing, rechts daarvan staan varianten met minder aansluitingen, waarbij alleen wijzigingen zijn aangegeven. Lampen die in de basisuitvoering staan worden in varianten dus steeds op dezelfde uitgang aangesloten.

Pin [N+0] Asp 0 = Hp0 Asp 1 = - Asp 2 = Hp1/Vr0 Asp 3 = Hp2/Vr0 Asp 4 = Hp1/Vr1 Asp 5 = Hp2/Vr1 Asp 6 = Hp1/Vr2 Asp 7 = Hp2/Vr2	Pin [N+0] Asp 0 = Hp0 Asp 1 = - Asp 2 = Hp1/Vr0 Asp 3 = Hp2/Vr0 Asp 4 = Hp1/Vr1 Asp 5 = Hp2/Vr1 Asp 6 = - Asp 7 = -	Pin [N+0] Asp 0 = Hp0 Asp 1 = - Asp 2 = Hp1/Vr0 Asp 3 = Hp2/Vr0 Asp 4 = - Asp 5 = - Asp 6 = Hp1/Vr2 Asp 7 = Hp2/Vr2
Pin [N+1] Asp 0 = (R) Hp1/Vr0 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0	Pin [N+1] Asp 0 = (R) Hp1/Vr0 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0	Pin [N+1] Asp 0 = (R) Hp1/Vr0 Asp 1 = (R) Hp2/Vr0
Pin [N+2] Asp 0 = (R) Hp1/Vr1 Asp 1 = (R) Hp2/Vr1	Pin [N+2] Asp 0 = (R) Hp1/Vr1 Asp 1 = (R) Hp2/Vr1	Pin [N+2] Asp 0 = - Asp 1 = -
Pin [N+3] Asp 0 = (R) Hp1/Vr2 Asp 1 = (R) Hp2/Vr2	Pin [N+3] Asp 0 = - Asp 1 = -	Pin [N+3] Asp 0 = (R) Hp1/Vr2 Asp 1 = (R) Hp2/Vr2